NOMBRE	
ROL	
APTITUD	

Cyberpunk RED

DIBUJO DEL PERSONAJE

CARACTERÍSTICAS

INT [ ] REF [/] TÉC [ ] FRI [ ]
DES [ ] SUE [/] MOV[ ] TCO [ ]
VOL [ ] EMP [/] HUMANIDAD [ ]

Localización	**Cabeza**	**Torso**	**ADICCIONES**
Blindaje CP			
Penalizador			

P.DAÑO	**ACTUAL**	**HERIDAS CRÍTICAS**

Gravemente herido = Mitad de los Puntos de Daño: -2 a todas las acciones.

HABILIDADES

DE FRIALDAD VALOR BASE
Actuar [ ][ ]
Arreglo personal [ ][ ]
Comerciar [ ][ ]
Conocimiento de la calle [ ][ ]
Interrogatorio [ ][ ]
Persuasión [ ][ ]
Sobornar [ ][ ]
Vestuario y estilo [ ][ ]

DE VOLUNTAD VALOR BASE
Concentración [ ][ ]
Resistencia [ ][ ]
Resistir torturas/drogas [ ][ ]

DE EMPATÍA VALOR BASE
Conversación [ ][ ]
Percepción humana [ ][ ]

DE INTELIGENCIA VALOR BASE
Burocracia [ ][ ]
Buscar en bibliotecas [ ][ ]
Ciencia ▼
_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]
Composición [ ][ ]
Contabilidad [ ][ ]
Criminología [ ][ ]
Criptografía [ ][ ]
Cultura [ ][ ]
Deducción [ ][ ]
Experto local ▼
Tu hogar_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]
Idioma ▼
Jerga callejera _____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]
Juego [ ][ ]
Lectura de labios [ ][ ]

Manejo de animales [ ][ ]
Negocios [ ][ ]
Ocultar/Rebelar objeto [ ][ ]
Percepción [ ][ ]
Rastrear [ ][ ]
Supervivencia [ ][ ]
Tácticas [ ][ ]

DE DESTREZA VALOR BASE
Armas cuerpo a cuerpo [ ][ ]
Artes marciales (2) ▼
_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]
Atletismo [ ][ ]
Baile [ ][ ]
Contorsionismo [ ][ ]
Evasión [ ][ ]
Pelea [ ][ ]
Sigilo [ ][ ]

DE REFLEJOS VALOR BASE
Armas cortas [ ][ ]
Armas largas [ ][ ]
Armas pesadas (2) [ ][ ]
C. vehículo terrestre [ ][ ]
Disparo automático (2) [ ][ ]
Montar [ ][ ]
Pilotar vehículo aéreo (2) [ ][ ]
Pilotar vehículo acuático [ ][ ]
Tiro con arco [ ][ ]

TÉCNICAS VALOR BASE
Abrir cerraduras [ ][ ]
Cibertecnología [ ][ ]
Demoliciones (2) [ ][ ]
Electrónica/Segurid. (2) [ ][ ]
Enfermería [ ][ ]
Falsificación [ ][ ]
Fotografía/Filmación [ ][ ]
Mecánica básica [ ][ ]

Mecánica de armas [ ][ ]
Mecánica de veh. acuáticos [ ][ ]
Mecánica de veh. aéreos [ ][ ]
Mecánica de veh. terrestres [ ][ ]
Pintar/Dibujar/Esculpir [ ][ ]
Primeros auxilios [ ][ ]
Robar bolsillos [ ][ ]
Tocar Instrumento ▼
_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]

Otras habilidades de rol ▼ VALOR BASE
_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]
_____ [ ][ ]

REPutación [ ]
PP Actuales [ ]
PP Mejora Totales [ ]

IMPLANTES CIBERNÉTICOS

Tipo	**PH**	**Coste**
Total PH y coste en Eurodólares		

Hoja diseñada por Bokeratsu (2022) revisión 2.0 (2024) para el juego de rol Cyberpunk Red, creado por R.Talsorian y editado en castellano por Holocubierta.

VIDA PASADA, EQUIPO Y ARMAS

VIDA PASADA

Estilo

Vestuario _____

Pelo _____

Origen Cultural _____

Rasgo Personal _____

Entorno Familiar

_____

_____

_____

_____

_____

Motivaciones

Personalidad _____

Lo que más aprecias _____

Qué opinas de la gente _____

Persona que más valoras _____

Posesión más vallosa _____

Objetivos Vitales _____

Acontecimientos

AMIGOS

ENEMIGOS

TRÁGICA VIDA AMOROSA

VIDA PASADA ESPECÍFICA DEL ROL

EQUIPO

Tipo

MODA

Estilo	Prenda

DINERO

ALOJAMIENTO/ALQUILER/ESTILO DE VIDA

ARMAS

NOMBRE	DAÑO	MUNICIÓN	CDT	NOTAS

Hoja diseñada por Bokeratsu (2022) para el juego de rol Cyberpunk Red, creado por R.Talsorian y editado en castellano por Hobcubierta