NOMBRE

CARACTERÍSTICAS

INT [ ] REF [/] TÉC [ ] FRI [ ]
DES [ ] SUE [/] MOV[ ] TCO [ ]
VOL [ ] EMP [/] HUMANIDAD [ ]

Localización	**Cabeza**	**Torso**	**HERIDAS CRÍTICAS**
Blindaje CP			
Penalizador			

P.DAÑO	**ACTUAL**

Gravemente herido = Mitad de los Puntos de Daño: -2 a todas las acciones.

HABILIDADES

VALOR BASE

VALOR BASE

TRASFONDO

IMPLANTES / EQUIPO / NOTAS

ARMAS

NOMBRE	DAÑO	MUNICIÓN	CDT	NOTAS

NOMBRE

CARACTERÍSTICAS

INT [ ] REF [/] TÉC [ ] FRI [ ]
DES [ ] SUE [/] MOV[ ] TCO [ ]
VOL [ ] EMP [/] HUMANIDAD [ ]

Localización	**Cabeza**	**Torso**	**HERIDAS CRÍTICAS**
Blindaje CP			
Penalizador			

P.DAÑO	**ACTUAL**

Gravemente herido = Mitad de los Puntos de Daño: -2 a todas las acciones.

HABILIDADES

VALOR BASE

VALOR BASE

TRASFONDO

IMPLANTES / EQUIPO / NOTAS

ARMAS

NOMBRE	DAÑO	MUNICIÓN	CDT	NOTAS

Hoja diseñada por Bokeratsu (2022) para el juego de rol Cyberpunk Red, creado por R.Talsorian y editado en castellano por Holocubierta